م	الموضوع	درجة الطالبة	الدرجة	الملاحظات
-1	استدعي مشروع (الخفاش).	2		
-2	من بطاقة الأصوات للكائن (bat1-a) أضيفي الصوت bird من مجلدanimal .	1		
-3	انشئي متغير اسمه(a) من لبنات مجموعة المتغيرات.	3		
-4	غيري مظهر الكائن bat1-a إلى المظهر التالي bat1-b من مجلد animals.	1		
-5	أدرجي لبنة العلم الأخضر من لبنات مجموعة التحكم .	1		
-6	أدرجي لبنة كرر باستمرار من لبنات مجموعة التحكم .	1		
-7	حددي قيمة للمتغير (a) ولتكن (0) من لبنات مجموعة المتغيرات.	2		
-8	حركي الكائن 40 خطوة من زر الحركة.	2		
-9	انزلي القلم ثم اجعلي سمك القلم مساوياً 2 ، وغيري لون القلم إلى اللون الأزرق من زر القلم .	3		
-10	اجعلي الكائن يرتد عند الحافة من لبنات مجموعة الحركة .	1		
-11	اختبري التحسس من مجموعة لبنات التحكم لكائن bat1-a عند ملامسته للون البني من خلفية المنصة .	3		
-12	أضيفي لبنة الانتظار لمدة(0.2) ثانية من زر التحكم .	2		
-13	أضيفي لبنة شغل صوت bird من زر الصوت .	1		
-14	غيري قيمة المتغير (a) بمقدار 1.	1		
-15	أضيفي لبنة المظهر التالي للكائن bat1-a من زر المظاهر.	1		
-16	أضيفي لبنة "قل السلام عليكم لمدة 1 ثانية"من مجموعة لبنات المظاهر+لبنة "اربط مرحبا بكم " من مجموعة لبنات العمليات.	2		
-17	انشئي بث جديد بحيث تكون اسم الرسالة (مرحبا) من مجموعة التحكم .	3		
-18	أضيفي لبنة البث من مجموعة التحكم.	1		

أضيفي المقطع البرمجي لكائن **bat1-a** كما هو موضح بالأسفل :

أضيفي المقطع البرمجي لكائن **المنصة** كما هو موضح بالأسفل:-

-19	أضيفي لبنة استقبال البث لرسالة "مرحبا"من مجموعة التحكم .	1		
-20	أضيفي لبنة تشغيل الصوت بب من زر الصوت .	1		
21	احفظي عملك باسمك على محرك الأقراص Z.	2		
	المجموع	35		